Patienteninformationen anlegen

Loggen Sie sich mit Ihrem Benutzernamen und Kennwort ein	2
Loggen Sie sich mit ihrem Benutzernamen und Kennwort ein	Um einen Patienten anzulegen, klicken Sie unten rechts auf + NEU
Geben Sie alle Patienteninformationen ein	Speicherung der Eingaben, indem Sie auf "Weiter" und anschließend auf "Speichern" klicken
MANDELLE EINGABE INFORTAUS EGK	Patientendaten X
Marco O res O res Yourser Notreagener gst set O frame PD Dr. med. Steffen Mülledorfer O frame disc frame for the set of th	NUMULIL LENARE NOT OF AND TAXES DAY
ABBRICHIN WOTH	ABBRICHEN WEITTR

Sobald alle Informationen zur Probe dokumentiert sind, können Sie abschließend den Untersuchungsauftrag versenden



Informationen zur Probe dokumentieren

Klicken Sie auf + BEHÄLTER HINZUFÜGEN , um den Probenbehälter anzulegen Füllen Sie die Probe in den Probenbehälter und kleben Sie ein Code-Label auf den Probenbehälter. × Neuen Probenbehälter hinzufügen Achtung: Füllen Sie pro Probenbehälter nur Gewebeprobe vom selben Organ ein (maximal 6 Proben pro Probenbehälter) und kleben Sie auf jeden Probenbehälter ein eigenes Code-Label. Bitte keine weiteren Markierungen vornehmen! Klicken Sie ins Feld Probenbehälter-Code und geben Sie den Klicken Sie auf PROBENBEHÄLTER HINZUFÜGEN Code ein: a) Scannen Sie mit dem Handscanner das Label oder b) Manuelle Eingabe des Probenbehälter-Codes Q Dokumentieren Sie Probeninformationen Um eine weitere entnommene Probe vom selben Organ - die sich im gleichen Probenbehälter befindet - hinzuzufügen, klicken Sie auf das Plus-Symbol neben "Probe 1" Behälter ID: BBB4000003 ÷ PROBE 1 Optional: Dringlichkeit des Auftrages oben rechts Um einen weiteren Probebehälter anzulegen, kennzeichnen Eilig 🗩 klicken Sie auf + BEHÄLTER HINZUFÜGEN Achtung: Jede Probe, die von unterschiedlichen Organen entnommen wurde, in einen gesonderten Probenbehälter füllen und mit einem neuen Code-Label bekleben und scannen!

Klicken Sie auf spechern & versandfertig, um den Untersuchungsauftrag abzuschließen und als "Versandfertig" zu markieren